แนวทางการทำรายงานผลการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติราชการประจำปีของจังหวัดแพร่
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566

สาระสำคัญ

1. ชื่อโครงการ **พัฒนาและยกระดับคุณภาพชีวิตเพื่อส่งเสริมการเป็นเมืองสุขภาวะที่ดี**
   กิจกรรม **การขับเคลื่อนตำบลต้นแบบเมืองสุขภาวะในผู้สูงวัย**
2. **หน่วยดำเนินการ สำนักงานพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์จังหวัดแพร่**
3. **งบประมาณ**
   3.1 ใช้จ่ายงบประมาณ 794,805บาท
   3.2 งบประมาณเหลือจ่าย 60,395 บาท
   3.3 ส่งคืนงบประมาณ 60,395 บาท
   เนื่องจากการประมาณการในเรื่องอาชีพตามภูมิปัญญาในบางกิจกรรมในบางพื้นที่ ที่จะดำเนินการฝึกตามโครงการไม่เป็นไปตามแผนการดำเนินงาน ที่ได้ประมาณการไว้ตั้งแต่เริ่มต้น เขียนโครงการ

๔. วัตถุประสงค์

4.1 เพื่อให้ความรู้เรื่องการใช้และเข้าถึงเทคโนโลยี สื่อออนไลน์ ในชีวิตประจำวันแก่ผู้สูงอายุ ให้ผู้สูงอายุรู้เท่าทันถึงภัยไซเบอร์

4.2 เพื่อส่งเสริมและเปิดโอกาสในการถ่ายทอดภูมิปัญญาท้องถิ่น ความรู้และประสบการณ์ให้กับคนในชุมชน

๕. ผลการดำเนินงาน

กิจกรรมผู้สูงอายุคุณภาพก้าวทันเทคโนโลยี

1. ผู้สูงอายุ ได้รับองค์ความรู้ภูมิปัญญาด้านการแพทย์และการสาธารณสุข ด้านนันทนาการ ด้านอาชีพ และด้านศิลปวัฒนธรรม ในการนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน
2. ศพอส. มีมาตรฐานการดำเนินงานเป็นไปตามมาตรฐาน ศพอส.
3. ผู้สูงอายุและคนทุกวัย ได้รับการบริการในทุกมิติ

กิจกรรมเสริมสร้างคุณค่ารักษาภูมิปัญญาผู้สูงวัย

๑. ผู้สูงอายุได้รับการพัฒนาศักยภาพ แลกเปลี่ยนผลิตภัณฑ์และถ่ายทอดภูมิปัญญาผู้สูงอายุ
๒. มีการดำเนินงานเป็นไปตามมาตรฐาน ศพอส.
๓. ผู้สูงอายุและคนทุกวัย มีการจัดกิจกรรมและบริการทางสังคมที่เหมาะสม

6. การบรรลุตามตัวชี้วัด

ที่	ตัวชี้วัดตามโครงการ	ผลลัพธ์ที่ได้
1	**กิจกรรมผู้สูงอายุคุณภาพก้าวทันเทคโนโลยี** 1.1ร้อยละ 80 ของกลุ่มเป้าหมายที่เข้าร่วมกิจกรรมมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมผู้สูงอายุคุณภาพก้าวทันเทคโนโลยี 1.2 ผู้สูงอายุ มีความรู้เรื่องการใช้และเข้าถึงเทคโนโลยี สื่อออนไลน์ ในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้องเหมาะสม และรู้เท่าทันภัยไซเบอร์ที่เกิดจากการใช้เทคโนโลยีได้	1.1 ร้อยละ 100 ของกลุ่มเป้าหมายที่เข้าร่วมกิจกรรมมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมผู้สูงอายุคุณภาพก้าวทันเทคโนโลยี 1.2 ผู้สูงอายุสามารถเข้าถึงโลกออนไลน์ด้วยความเข้าใจ ก้าวทันต่อเทคโนโลยีที่มีการเปลี่ยนแปลง และนำเทคโนโลยีมาใช้งานได้ รวมถึงมีความเท่าทันในการพิจารณาข้อมูลข่าวสาร สามารถที่จะระมัดระวังตนเองจากภัยไซเบอร์ในขั้นต้นได้
2	**กิจกรรมเสริมสร้างคุณค่ารักษาภูมิปัญญาผู้สูงวัย** 2.1ร้อยละ 80 ของผู้เข้าร่วมกิจกรรมมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมเสริมสร้างคุณค่ารักษาภูมิปัญญาผู้สูงวัย 2.2ผู้สูงอายุที่เข้าร่วมโครงการ มีความรู้เกี่ยวกับภูมิปัญญาท้องถิ่น ความรู้และประสบการณ์ให้กับคนในชุมชน และสนับสนุนให้เกิดการแลกเปลี่ยนองค์ความรู้จากภูมิปัญญาท้องถิ่นของผู้สูงอายุ	2.1 ร้อยละ 95 ของผู้เข้าร่วมกิจกรรมมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมเสริมสร้างคุณค่ารักษาภูมิปัญญาผู้สูงวัย 2.2 ผู้สูงอายุที่เข้าร่วมโครงการ มีความรู้เกี่ยวกับภูมิปัญญาท้องถิ่น ความรู้และประสบการณ์ให้กับคนในชุมชน และสนับสนุนให้เกิดการแลกเปลี่ยนองค์ความรู้จากภูมิปัญญาท้องถิ่นของผู้สูงอายุ

7. ปัญหาอุปสรรค และแนวทางแก้ไข

ปัญหาอุปสรรค

มีการโอนเงินมาให้ดำเนินงานล่าช้า แล้วเร่งรัดให้ดำเนินงาน ทำให้การดำเนินงานไม่เป็นไปตามแผนการดำเนินงานที่ได้กำหนดไว้

แนวทางแก้ไข

ควรมีการอนุมัติงบประมาณให้เป็นไปตามแผนการเบิกจ่าย

8. **ภาพประกอบการดำเนินงาน** จำนวน 3 - 6 ภาพ พร้อมคำอธิบายใต้ภาพ (พอสังเขป)
<u>กิจกรรมย่อย</u> ผู้สูงอายุคุณภาพก้าวทันเทคโนโลยี (ใช้จ่ายงบประมาณ 347,200 บาท)








V

9. <u>กิจกรรมย่อย</u> เสริมสร้างคุณค่ารักษาภูมิปัญญาผู้สูงวัย (ใช้จ่ายงบประมาณ 447,605 บาท)











